

สรุปผลการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ กองพัฒนาศักยภาพผู้บริหาร ครั้งที่ ๑/๒๕๕๕

หัวข้อ “การจัดทำ Application บนมือถือ”

โดย คุณสิทธิพล พรณวิไล กรรมการผู้จัดการ

และ คุณชัยยส ชัยยามานนท์ กรรมการบริหาร

บริษัท หัวลำโพง จำกัด

เมื่อวันที่ ๑๗ มกราคม พ.ศ. ๒๕๕๕ เวลา ๑๓.๓๐ น. ณ ห้องประชุมกองพัฒนาศักยภาพผู้บริหาร

ผู้เข้าร่วมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

๑. นางยุพา เตียงธวัช	ผู้อำนวยการกองพัฒนาศักยภาพผู้บริหาร
๒. นายศุภกานูจน์ โกศัย	กลุ่มพัฒนาระบบ
๓. นางศิริกุล อำพนธ์	กลุ่มพัฒนาพฤติกรรมกรรมการบริหาร
๔. นางผุสดี เวชพิพัฒน์	กลุ่มเผยแพร่ความรู้
๕. น.ส.จิตรา เอื้อจิตรบำรุง	กลุ่มประชาสัมพันธ์
๖. น.ส.วรรณ รัตน์หาญ	ฝ่ายบริหารงานทั่วไป
๗. นายวิชญ์ ไรจน์เรืองไร	กลุ่มพัฒนาระบบ
๘. น.ส.ณัฐภา ไทยเรือง	กลุ่มพัฒนาระบบ
๙. นางสินีนากู ไรจน์ประดิษฐ์	กลุ่มพัฒนาพฤติกรรมกรรมการบริหาร
๑๐. น.ส.เสาวณีย์ เกตุบำรุงพร	กลุ่มพัฒนาพฤติกรรมกรรมการบริหาร
๑๑. น.ส.จุฬาลักษณ์ นิพนธ์แก้ว	กลุ่มพัฒนาพฤติกรรมกรรมการบริหาร
๑๒. น.ส.สุชาดา ฅนอมชู	กลุ่มพัฒนาพฤติกรรมกรรมการบริหาร
๑๓. น.ส.อรรวรรณ พวงทอง	กลุ่มพัฒนาพฤติกรรมกรรมการบริหาร
๑๔. น.ส.สุภาวดี วยอดมูต	กลุ่มเผยแพร่ความรู้
๑๕. น.ส.ปภัสสร ผลโพธิ์	กลุ่มเผยแพร่ความรู้
๑๖. น.ส.ขวัญชนก พุ่มแพร	กลุ่มเผยแพร่ความรู้
๑๗. นายอโนชา ชุนหสุวรรณ	กลุ่มเผยแพร่ความรู้
๑๘. นายวัชรินทร์ เครือเนียม	กลุ่มประชาสัมพันธ์
๑๙. นายบุญทิพย์ คงทอง	กลุ่มประชาสัมพันธ์
๒๐. นางสาวนีย์ สุขแสนนาน	กลุ่มประชาสัมพันธ์
๒๑. น.ส.พัชรวดี ศรีบุญเรือง	กลุ่มประชาสัมพันธ์
๒๒. นายทวชา เพชรบุญยัง	กลุ่มประชาสัมพันธ์
๒๓. น.ส.นระรัตน์ แสนสุข	กลุ่มประชาสัมพันธ์
๒๔. น.ส.รมิดา รัตนวัฒน์	กลุ่มประชาสัมพันธ์
๒๕. น.ส.ปานจิ ภัทรภานนท์	กลุ่มประชาสัมพันธ์
๒๖. น.ส.กรกมล พิพัฒน์ภูมิ	กลุ่มประชาสัมพันธ์
๒๗. น.ส.ดวงใจ สาลีแก้ว	ฝ่ายบริหารงานทั่วไป
๒๘. น.ส.เบญจมาศ พันทวี	ฝ่ายบริหารงานทั่วไป

เริ่มเวลา ๑๓.๐๐ น.

สรุปผลการแลกเปลี่ยนเรียนรู้

ความเป็นมา

บริษัท หัวลำโพง จำกัด ก่อตั้งเมื่อปี ๒๐๐๘ เป็นบริษัทที่จัดทำ Cross-platform Mobile Application Development ให้ใช้งานได้กับระบบปฏิบัติการหลายระบบเช่น iOS, Android, Symbian, Qt, Windows Phone 7, Samsung Bada, Blackberry

โดยปกติโทรศัพท์มือถือมี ๒ แบบ คือ

๑. Basic Phone เป็นโทรศัพท์ทั่วไป มีแค่ฟังก์ชันพื้นฐานในการเป็นโทรศัพท์ นั่นคือการโทรออก-รับสาย
๒. Smart Phone คือโทรศัพท์ที่รองรับระบบปฏิบัติการต่าง ๆ ที่มีความสามารถในการรับส่งข้อมูล ดูหนัง ฟังเพลง การจัดการไฟล์ต่าง ๆ ที่เทียบได้กับคอมพิวเตอร์พื้นฐานย่อม ๆ ตัวหนึ่ง ซึ่งปัจจุบันประชาชนใช้ Smart Phone เป็นจำนวนมาก และมีแนวโน้มมากขึ้นเรื่อยๆ

Smart Phone ที่คนส่วนใหญ่ใช้มากที่สุด คือระบบปฏิบัติการ Android, iOS และ Blackberry ตามลำดับ การใช้งานอินเทอร์เน็ตบนมือถือ ก็ได้เกิดขึ้นพร้อมกับระบบปฏิบัติการเหล่านี้ และมีสัดส่วนการใช้งานมากขึ้น เมื่อเปรียบเทียบกับการใช้งานอินเทอร์เน็ตบนคอมพิวเตอร์ PC เพราะมีความสะดวกในการใช้งาน สามารถใช้งานได้ทุกที่และทุกเวลา เพราะ Smart Phone สามารถพกพาติดตัวไปได้ทุกที่

หลักการการจัดทำ แอปพลิเคชัน มีดังนี้

๑. การจัดหาเนื้อหา
๒. การนำเสนอเนื้อหาให้น่าสนใจ เข้าใจง่าย และตรงกับกลุ่มเป้าหมาย

ทั้งนี้ อาจารย์ได้นำเสนอตัวอย่างแอปพลิเคชันหลายชนิด เพื่อให้เห็นถึงความสามารถและขอบเขตการใช้งาน เช่น แอปพลิเคชันให้คำแนะนำเกี่ยวกับสุขภาพ หรือ แอปพลิเคชันวิเคราะห์โรคพื้นฐาน เป็นต้น

หากจะทำ แอปพลิเคชัน บนมือถือของ อย. เรื่องการใช้ผลิตภัณฑ์สุขภาพอย่างถูกต้อง ซึ่งมี ๕ ผลิตภัณฑ์ ผลิตภัณฑ์ละ ๑๐ ประเด็น โดยเนื้อหาประเด็นอย่างละประมาณครึ่งหน้า จะต้องใช้งบประมาณ ระยะเวลาในการจัดทำ และมีข้อจำกัดอะไรบ้าง

อาจารย์แนะนำว่า ไม่ควรจัดทำรวมกันเป็นแอปพลิเคชันเดียวกัน ควรแยกออกเป็นแต่ละผลิตภัณฑ์ให้ชัดเจน แต่หากสนใจทำต้องคิดว่าจะทำอย่างไรให้แอปพลิเคชันนั้นน่าสนใจสามารถใช้งานได้ทุกวัน ไม่น่าเบื่อ หรืออาจจะสร้าง Daily Tip หรือสร้างระบบค้นหาเพื่อให้ลิงค์ข้อมูลที่เรাজัดทำไว้อยู่แล้วในแอปพลิเคชันนั้น ซึ่งใช้ระยะเวลาประมาณ ๔-๖ สัปดาห์ต่อ ๑ แอปพลิเคชัน งบประมาณที่ใช้ประมาณหลักล้าน ต่อปี ใน ๒-๓ platform

การจัดทำ แอปพลิเคชัน ต้องหาความชัดเจนในเรื่องของโครงสร้าง แอปพลิเคชัน,เทคนิคในการจัดทำ,ภาษาที่เขียน, ชนิดฐานข้อมูล, แนวทางในการออกแบบ เช่น เน้นภาพเคลื่อนไหว เรียบง่าย สะอาด, โหลดข้อมูลได้เร็ว, ง่ายในการปรับดีไซน์เพิ่มเติมในภายหลัง, ขนาดหน้าจอแสดงผล เป็นต้น

หากจะทำแอนดรอยด์ แอปพลิเคชัน ซึ่งเป็นแอปพลิเคชันจะค่อนข้างเขียนง่าย แต่ยังมีปัญหาทางเทคนิค ในเรื่องของรุ่นโทรศัพท์ที่จะต้องพัฒนาแอปพลิเคชัน จะเห็นได้ว่าในปัจจุบันรุ่นโทรศัพท์มีจำนวนมากและมีความละเอียดของหน้าจอที่ไม่เท่ากัน ติดปัญหาเรื่องการออกแบบแอปพลิเคชันให้เหมาะสมกับขนาดหน้าจอ